Realidade Aumentada e Realidade Virtual



Learning® Innovation SUMMIT

atec
academia de formação

Prof.ª Andreia Guerreiro



X



Realidade Virtual: a imersão no mundo virtual é total.

O utilizador observa um ambiente completamente digital.

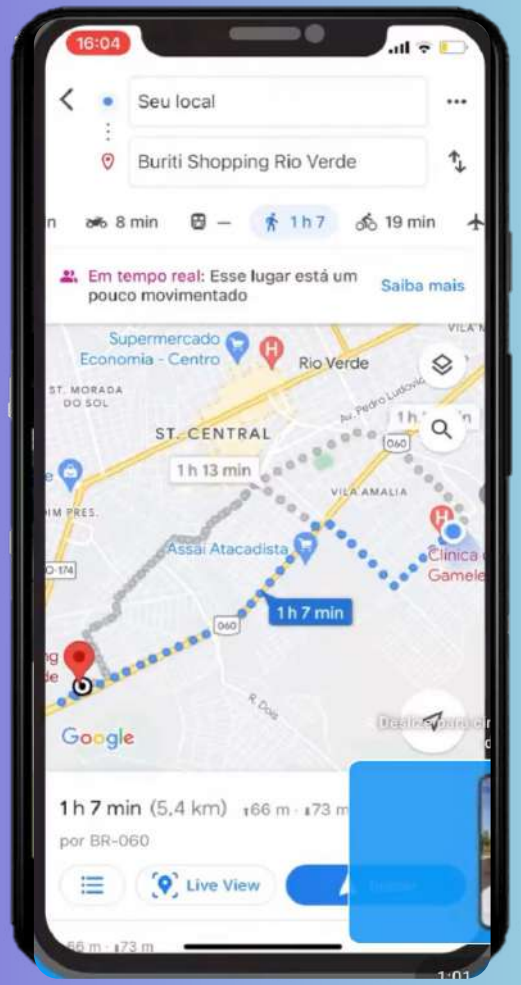
Realidade Aumentada: a imersão no mundo real é total.

O utilizador observa o mundo real que o rodeia, com elementos virtuais integrados nesse ambiente.

COMO FUNCIONA A REALIDADE AUMENTADA?


Câmara
Aplicação
(Software)
Marcador
Objeto virtual

EXEMPLOS DE REALIDADE AUMENTADA



MAPAS



PUBLICIDADE



COMÉRCIO


10% DESCONTO
Secção de Calçado
A 15m
Camisa Casual
39,90€
Disponivel em
3 cores
Mochila Urbana
59,90€
(128)
Sapatilhas Premium
89,90€
(94)

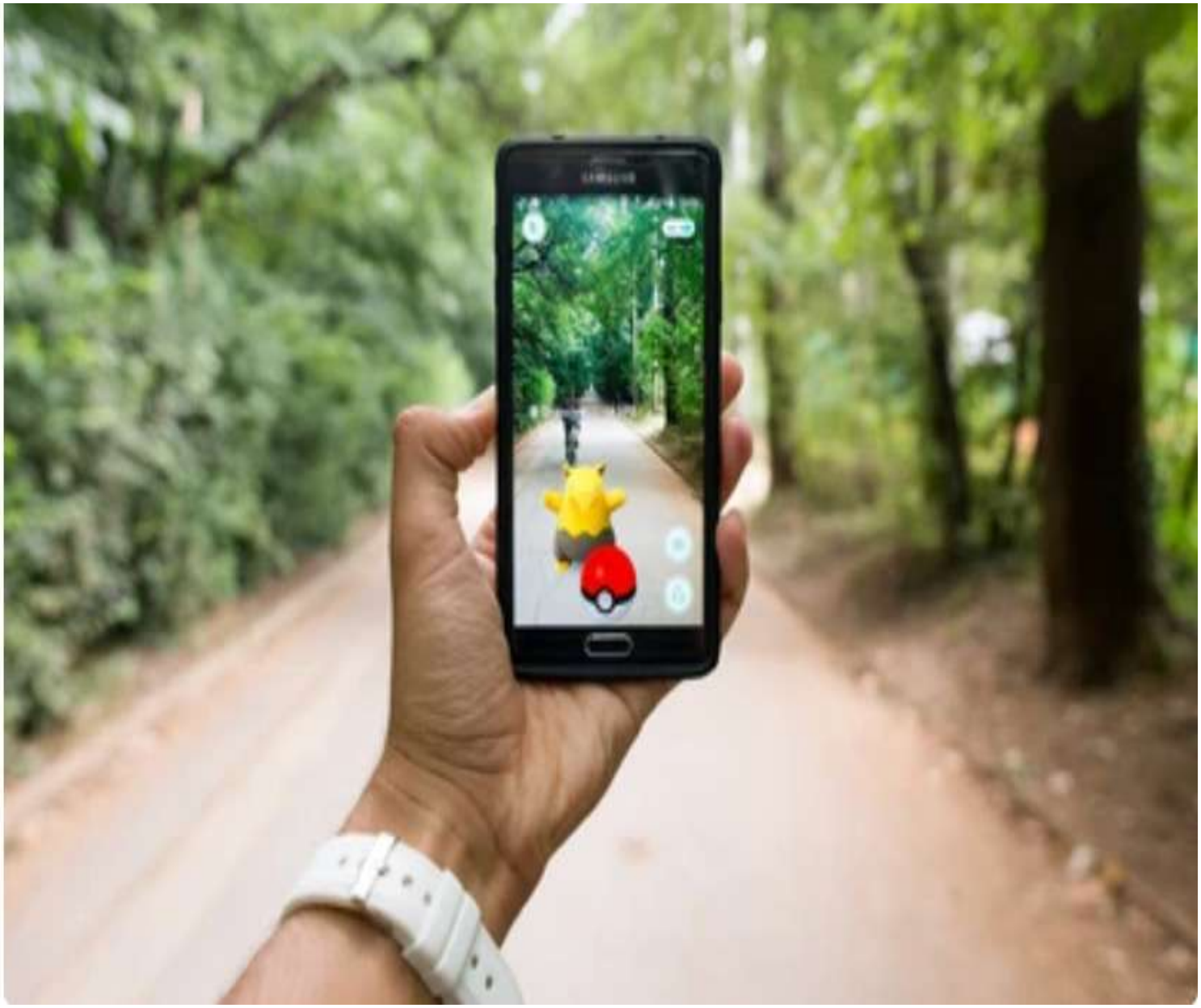
COMÉRCIO



DESPORTO


2. CORREIA
12. DIAKHABY
18. WASS
30. YUNUS MUSAH
9. GAMEIRO
8. SOLER
17. CHERYSHEV
Libertex

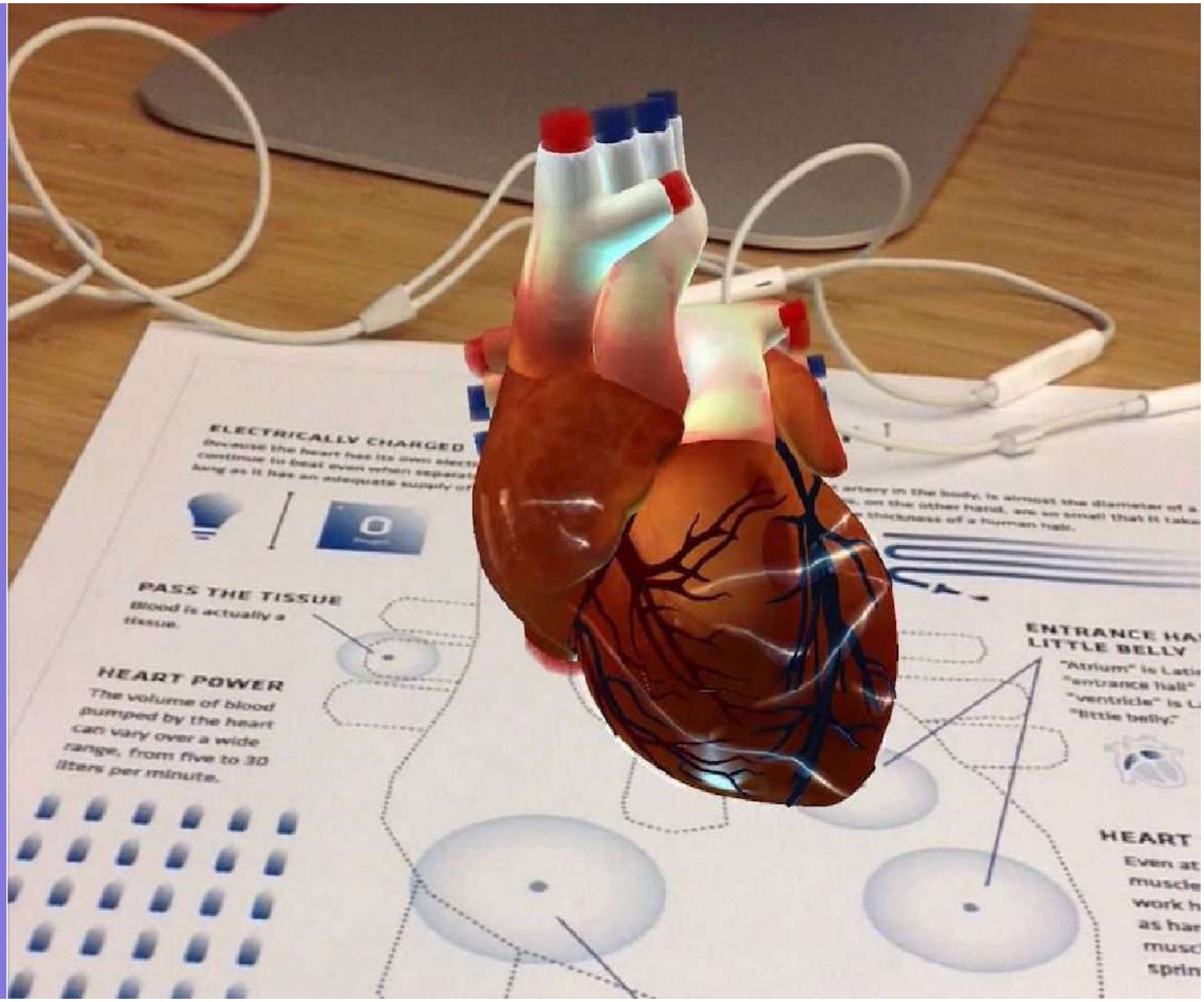
ENTRETENIMENTO



MEIOS DE COMUNICAÇÃO



MEDICINA


ELECTRICALLY CHARGED
PASS THE TISSUE
Blood is actually a tissue.
HEART POWER
The volume of blood pumped by the heart can vary over a wide range, from five to 30 liters per minute.
ENTRANCE HA
LITTLE BELLY
HEART

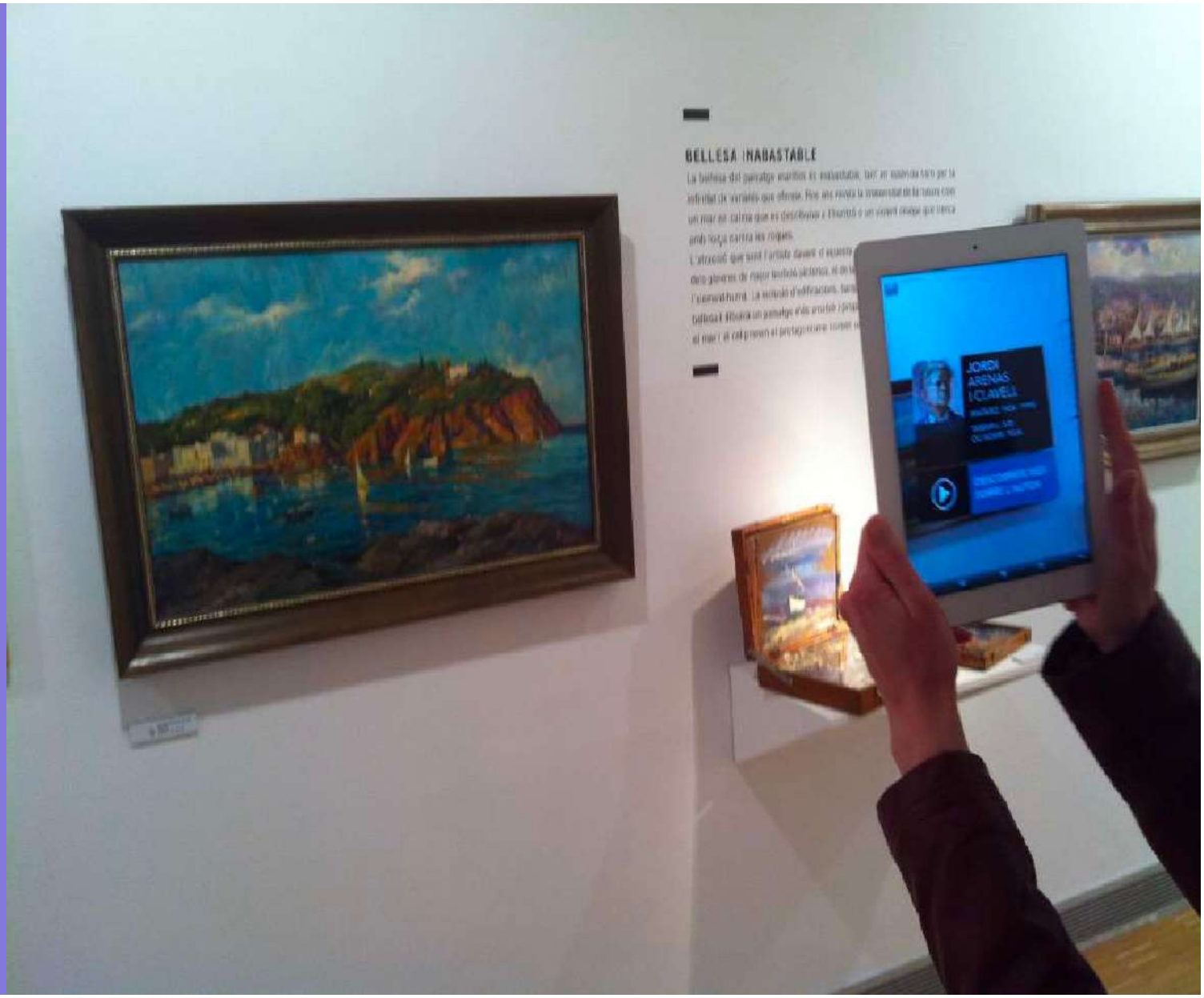
ENGENHARIA



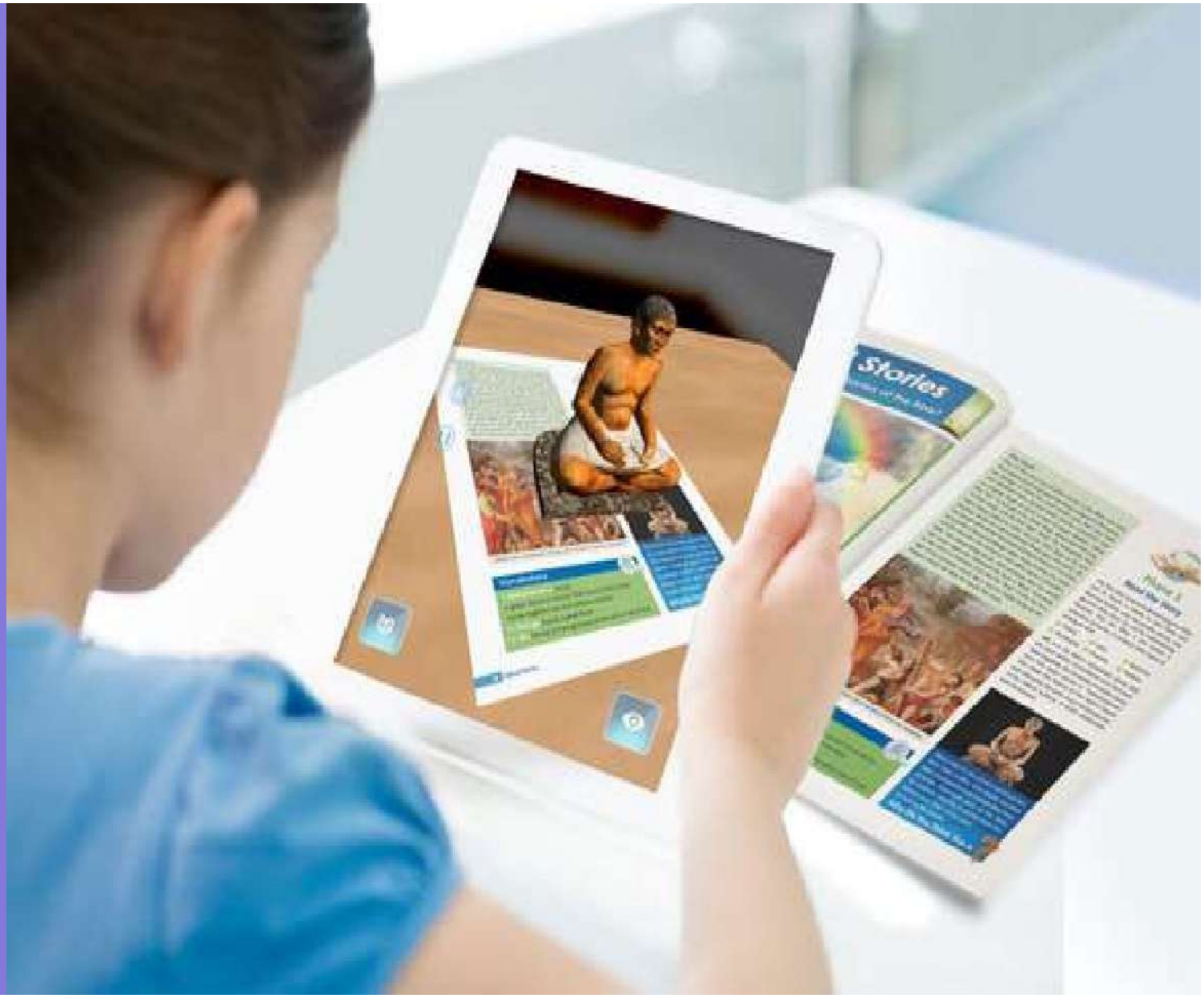
ARQUITETURA



CULTURA



EDUCAÇÃO



APLICAÇÕES

DE REALIDADE AUMENTADA

Ferramentas Google

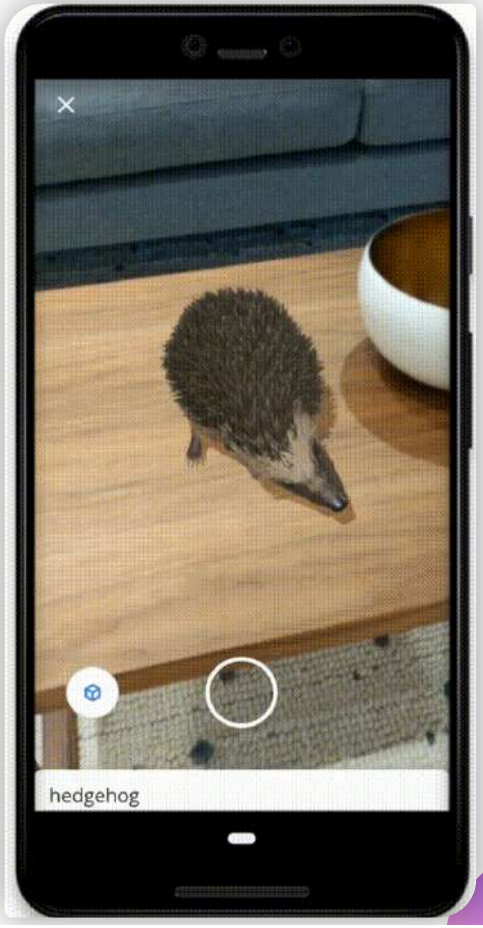
Lens



Tradutor



3D



DESAFIO

"Mens quae novae ideae se aperit numquam ad pristinam magnitudinem redibit.

Albert Einstein

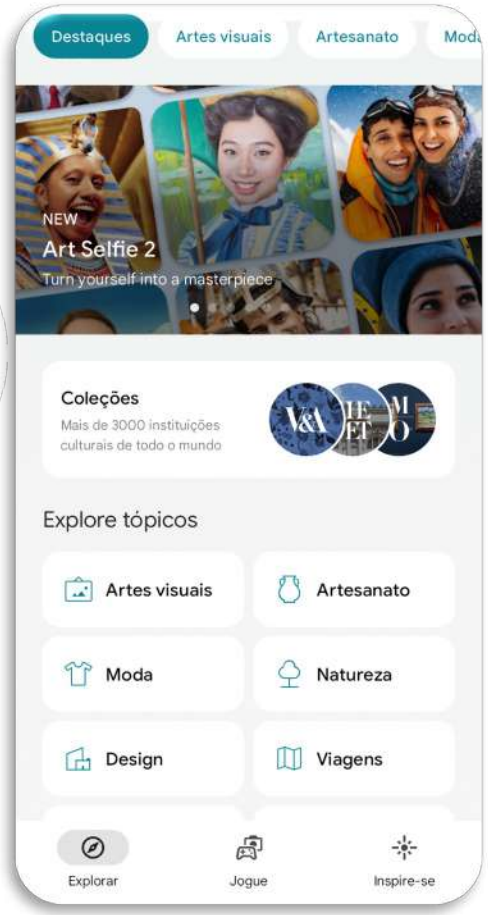
DESAFIO

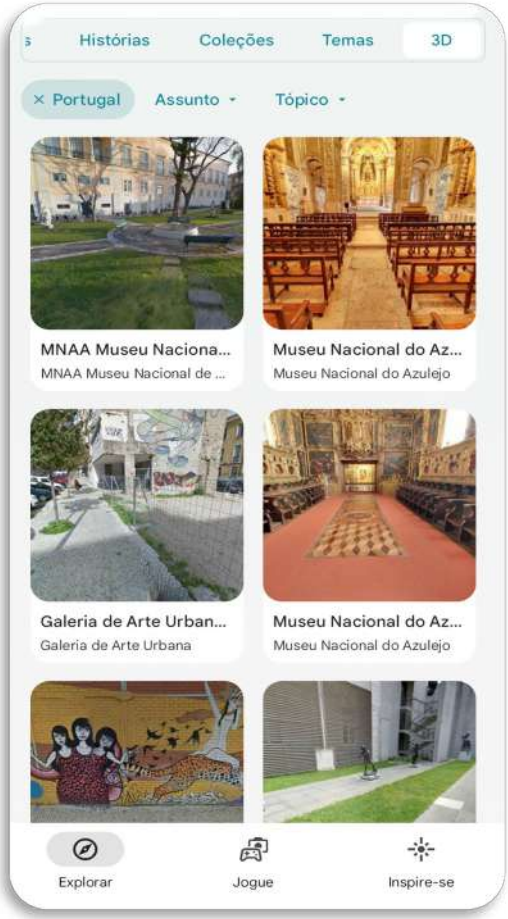
“Η τεχνολογία ειναι εργαλείον, ο άνθρωπος ειναι ο δημιουργός!”

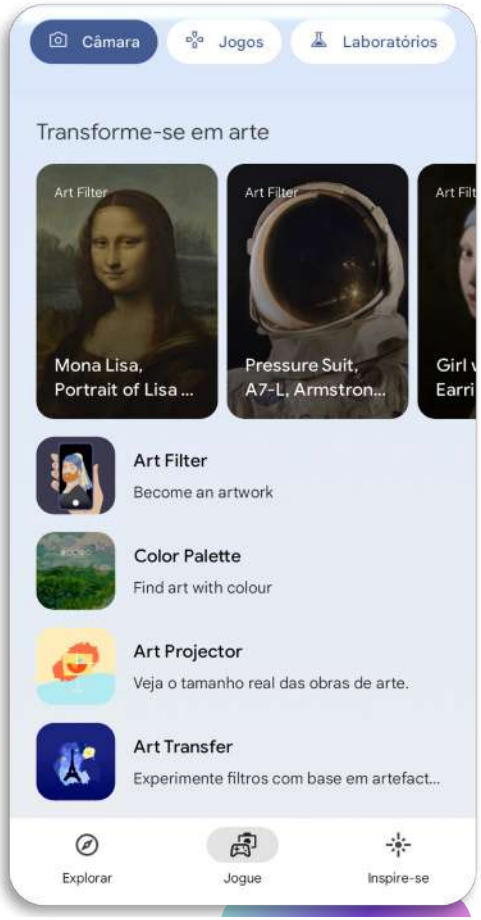
Bill Gates

Google Art and Culture

Podemos explorar obras de arte, personalizando a nossa experiência.







Quiver

Animar em 3D os desenhos pintados pelos alunos.

Quiver



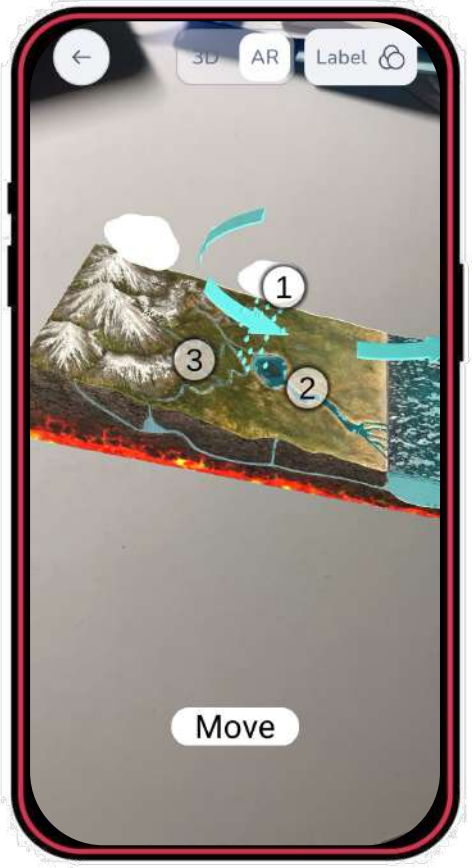


1- Site para imprimir:
https://quivervision.com

2- Instalar a aplicação QUIVER.

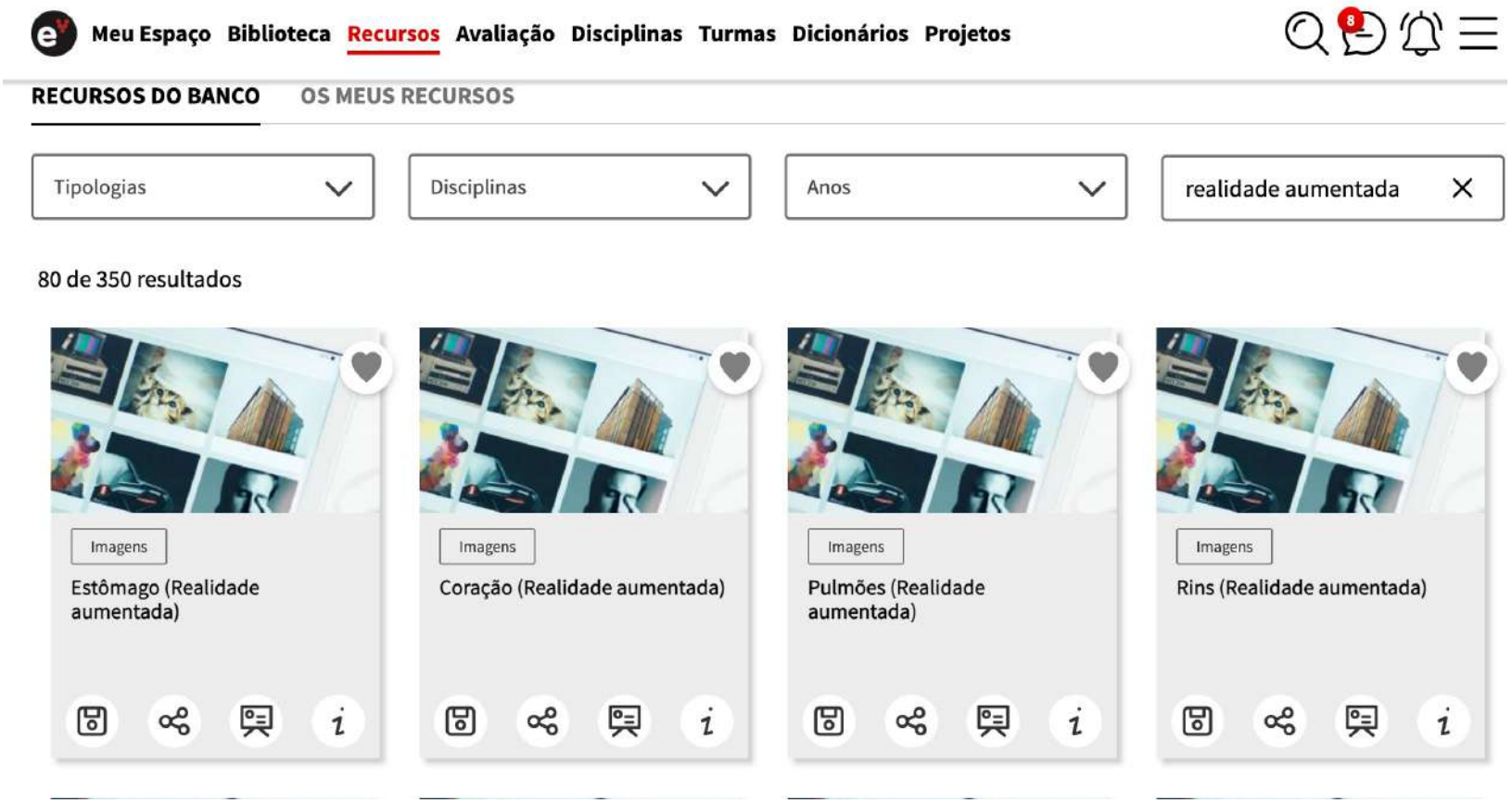
3- Visualizar os desenhos e interagir.

Apresentações interativas nos manuais



QR CODE
Ciclo da Água

Escola Virtual



https://docs.google.com/presentation/d/1qjng8yV3kOUDpB490FC6I9VAk6-5mkQsteNreUdauw8/edit?usp=sharing

Aula Digital – Aplicação

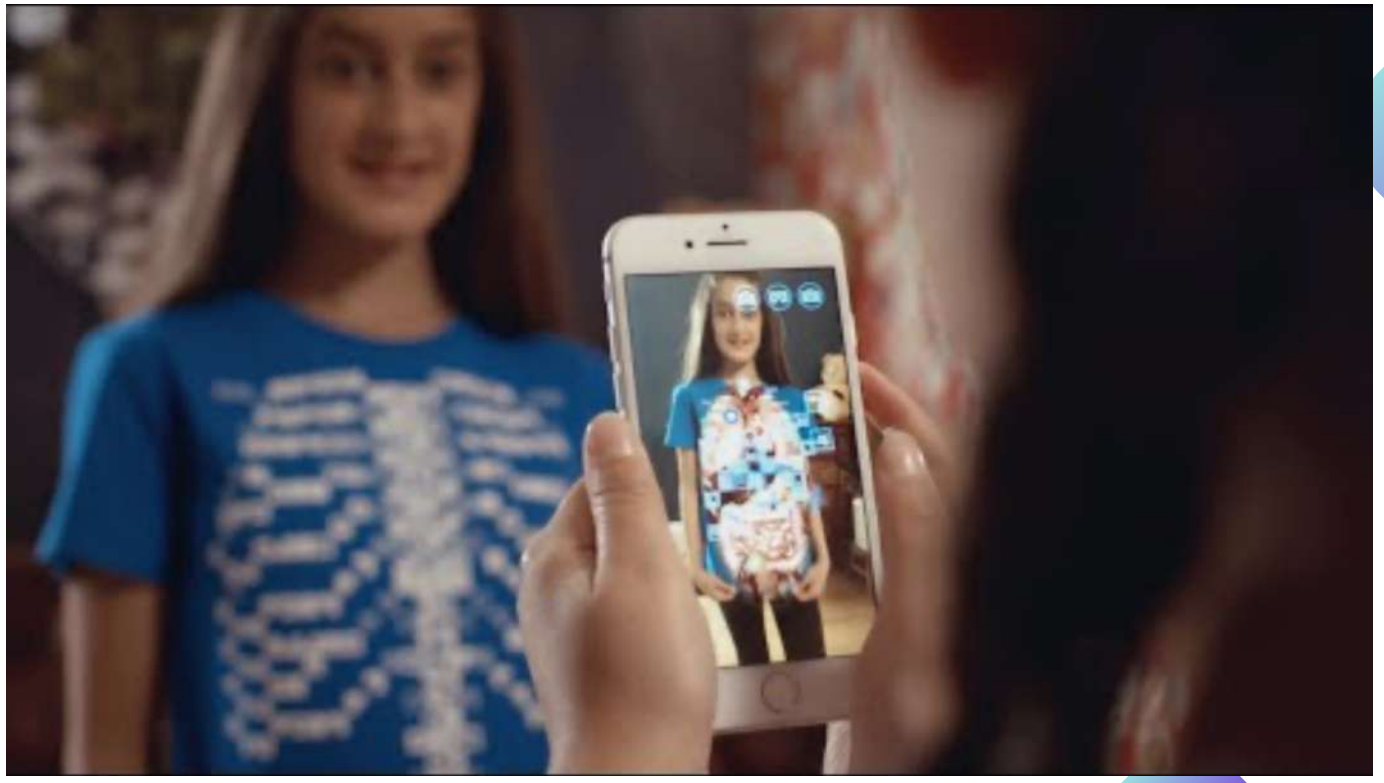


Virtuali-Tee

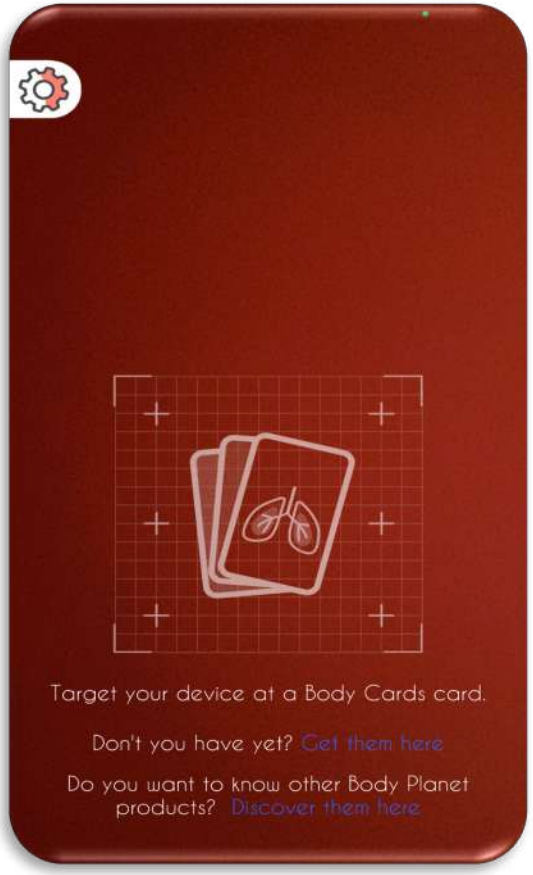
Virtuali-Tee: Permite explorar o Corpo Humano com Realidade Aumentada

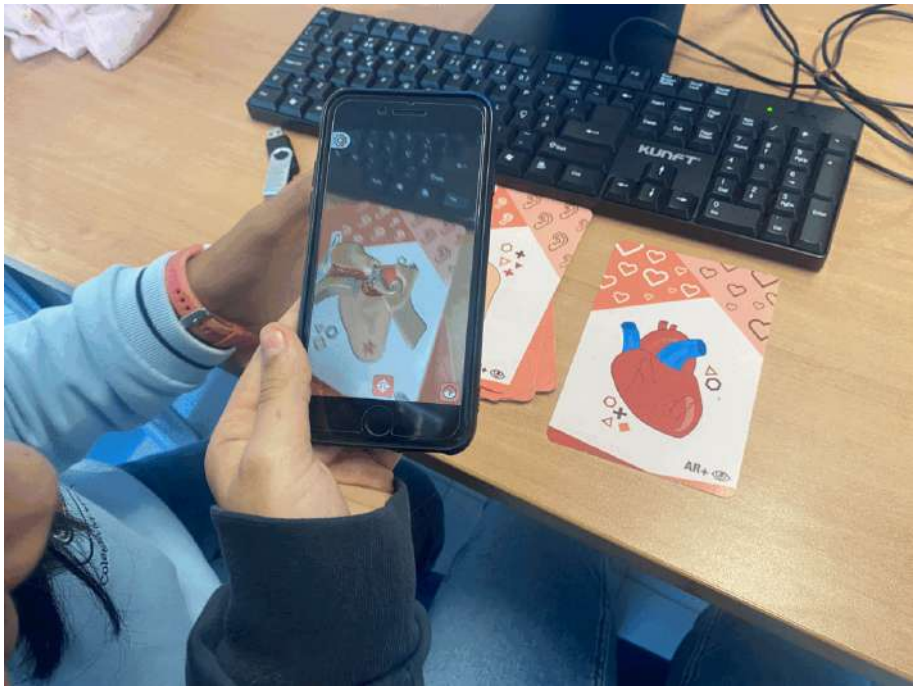


APP
Virtuali-Tee



Cartões Corpo Humano Body Planet

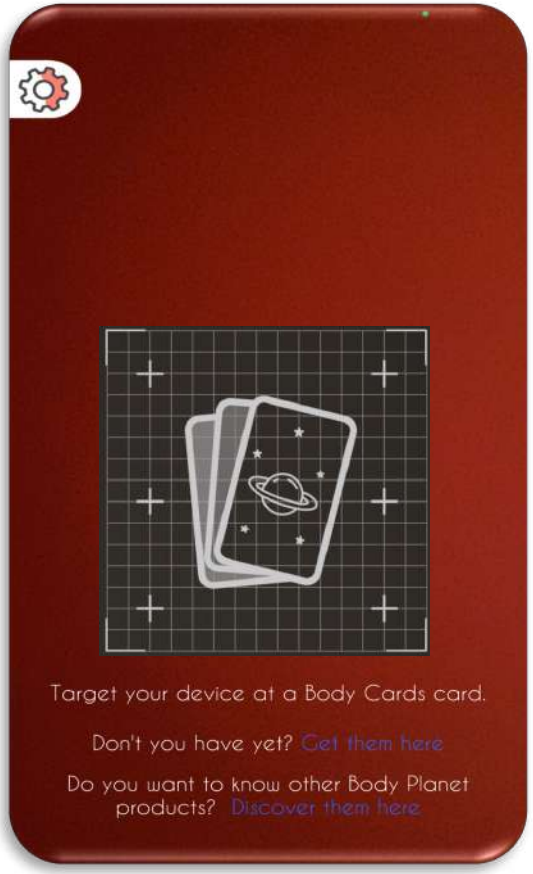




1- Instalar a aplicação Body Planet
2- Apontar para os cartões e visualizar

Cartões Universo
Planet Cards AR







1- Instalar a aplicação Planet Cards da Body Planet

2- Apontar para os cartões e visualizar

Óculos de Realidade Virtual

- **Explorar:**
  observar e manipular modelos tridimensionais em ambientes simulados.

- **Construir:**
  desenvolver objetos 3D, aplicações imersivas e interações com mãos ou controladores.

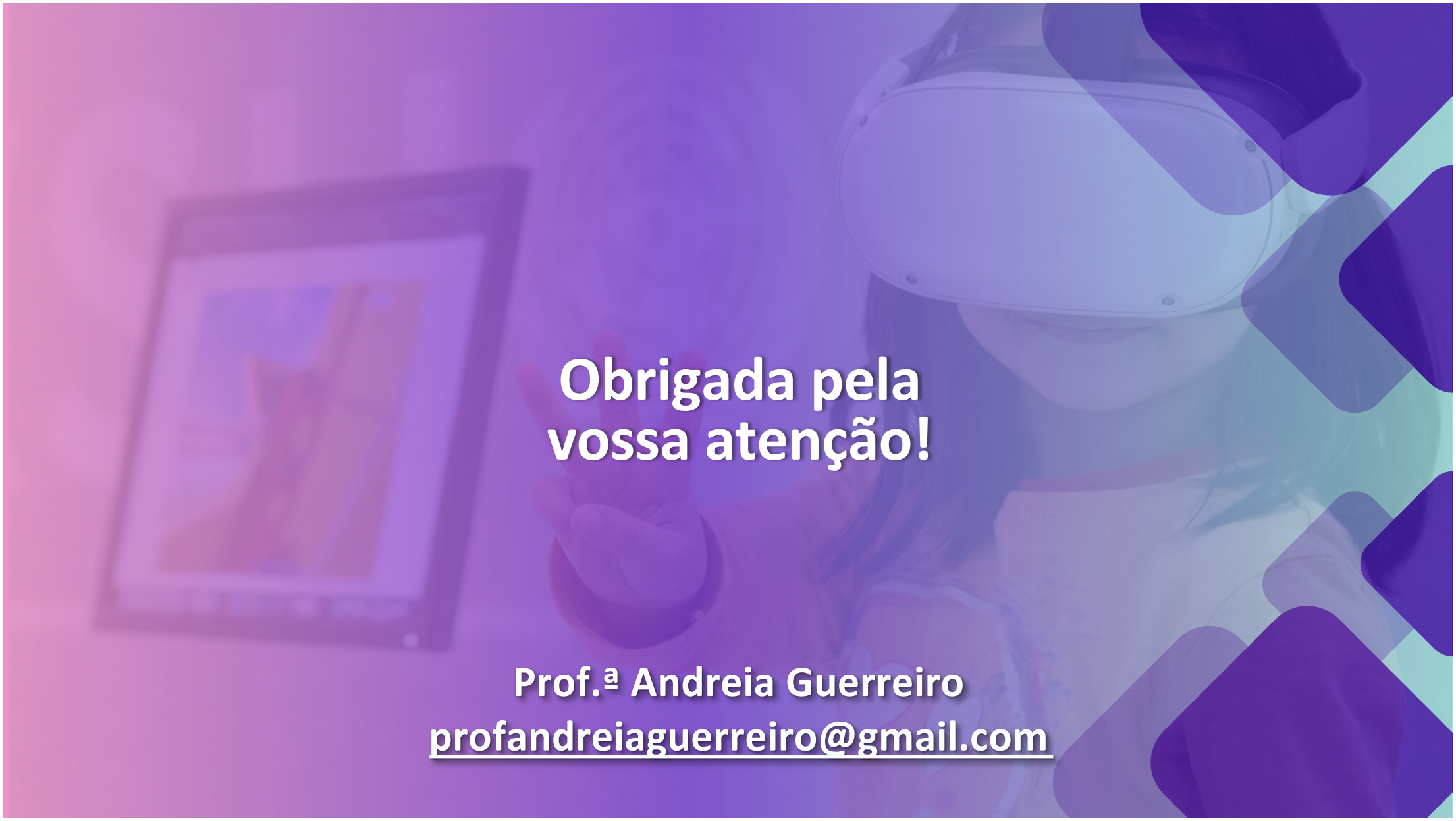
- **Testar:**
  avaliar usabilidade, desempenho, conforto e clareza da experiência.





Antes de utilizar

- Área livre
- Sessões curtas
- Equipamento ajustado
- Alternativa não imersiva



Obrigada pela vossa atenção!

Prof.ª Andreia Guerreiro
profandreiaguerreiro@gmail.com